



HRVATSKA
GOSPODARSKA
KOMORA

ŽUPANIJSKA KOMORA DUBROVNIK

Županijska komora Dubrovnik i Obrtnička komora Dubrovačko-neretvanske županije u suradnji s tvrtkom Lureti d.o.o. organiziraju seminar **Kreiranje 3D sadržaja - Virtualna stvarnost i primjena** koji će se održati **od 20. - 21. listopada** u prostorijama **Županijske komore Dubrovnik**, Pera Čingrije 6, Dubrovnik.

Edukacija je namijenjena osobama svih organizacijskih razina, dok je krajnji rezultat seminara veća efikasnost polaznika na njihovim poslovnim funkcijama.

Kreiranje 3D sadržaja

Tehnologija 3D printa otvara mnoge mogućnosti, od toga da se poprave neispravni kućanski aparati, izrade rezervni dijelovi za svoje automobile, izrade prilagođeni ukrasni predmeti za svoje domove ili cijele kuće, pomogne ljudima s posebnim potrebama izradom proteza i ortoza pa sve do toga da se naprave inovativni novi proizvodi za auto i svemirsku industriju. U predavanju će biti riječi upravo o svim mogućnostima 3D printa, o prošlim, sadašnjim dostignućima i što nam donosi budućnost.

Voditelj seminara Valent Turković koji je radio u telekomunikacijskom sektoru kao regionalni direktor mrežne infrastrukture i usluga s iskustvom u projektiranju bežičnih mreža mrežnih tehnologija s više od 15 godina, više od 6 godina iskustva kao arhitekt IOT proizvoda, razvija nove proizvode primjenom agilnih hardverskih razvojnih praksi, 10 godina iskustva rada s aditivnim proizvodnim tehnologijama tj. 3D tiskom, te industrijskog i mehaničkog dizajna. Proglašen od strane Googlea kao jedan od 100 najboljih inovatora Europe, dobitnik nagrade UNICEFA za najbolju humanitarnu tehnologiju godine.

Virtualna stvarnost i primjena

Što je i kako funkcionira XR? Gdje se sve može koristiti? Što je potrebno za izradu XR sadržaja? Kakvu budućnost možemo očekivati?

Voditelj seminara Mario Mikić-Vučak, rođen 28.03.1989 u Osijeku. Završio srednju elektrotehničku školu, smjer informatika te isto tako elektrotehnički fakultet u Osijeku, smjer informatika. U radu je s multimedijom od malih nogu, rad s 3D, 2D objektima te izradom multimedijских interaktivnih rješenja. Zadnjih 7 godina profesionalno provodi u tehnologijama virtualne, proširene i miješane stvarnosti te 360 rješenjima.

Kotizacija: **Članice HGK i HOK 100 kn/osobi**, svi ostali **1.000,00 kuna/osobi**.

Minimalni broj polaznika 10, a maksimalni 20.